



**ESTADO DE RONDÔNIA**  
**MUNICÍPIO DE SANTA LUZIA D'OESTE**  
**PODER LEGISLATIVO**  
**Gabinete da Presidência**

---

**ATA DA (9ª) NONA SESSÃO ORDINÁRIA DO PRIMEIRO PERÍODO LEGISLATIVO DA SEGUNDA SESSÃO LEGISLATIVA DA NONA LEGISLATURA DA CÂMARA MUNICIPAL.**

Aos dois dias do mês de abril, do ano de dois mil e dezoito, às 19h30min, sob a Presidência do Vereador José Wilson dos Santos e do 1º Vice - Presidente José Antônio J. dos Santos, secretariado pelo edil Uesnei Cleiton da Silva; na presença dos Vereadores Aldair Leite Rodrigues; Edivar Luiz Lampugnani; Laercio de Aguiar; Sivair Jose Alves; Thiago P. Moreira e Zelindo Franskoviak, constatou o numero legal de quórum, invocou a proteção de Deus, solicitou do edil Uesnei para fazer a leitura de um versículo bíblico. Declarada aberta a sessão, iniciou os trabalhos com a aprovação da Ata da sessão anterior, lida as correspondências recebidas que constou de: **REQUERIMENTO 09** Laercio; **Projeto de Lei nº 09/2018** DISPÕE SOBRE ABERTURA DE CRÉDITO ADICIONAL SUPLEMENTAR NO ORÇAMENTO VIGENTE (35.000,00)”; **Projeto de Lei nº 10/2018** DISPÕE SOBRE ABERTURA DE CRÉDITO ADICIONAL ESPECIAL NO ORÇAMENTO VIGENTE (269.219,00)”; **Projeto de Lei nº 11/2018** DISPÕE SOBRE ABERTURA DE CRÉDITO ADICIONAL SUPLEMENTAR POR SUPERAVIT NO ORÇAMENTO VIGENTE (24.272,58) (equipamentos para saúde)”; **Projeto de Lei Com. nº 15/2017** que “ALTERA O ANEXO II DA LEI COMPLEMENTAR Nº 45/2009”. **NO PEQUENO EXPEDIENTE** ninguém fez uso da palavra. **NA ORDEM DO DIA** aprovado o Requerimento 09; **Projeto de Lei 09/18** o edil Uesnei solicitou pedido de vista, sendo aprovado por todos; **Projetos de Lei 10, 11 e Complementar 15/2017** foram tramitados para o jurídico e comissões. **NO GRANDE EXPEDIENTE** fez uso da palavra os seguintes vereadores: Zelindo, Aldair, Edivar, Jose Antônio, Sivair, Laercio, Thiago e Uesnei. Os trabalhos na íntegra encontram-se gravados na Secretaria da Câmara, agradeceu a proteção de Deus e encerrou os trabalhos que secretariei e assina o Presidente.